

FICHE CERTIFICATIVE d'APSA (FCA) - CA2

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL ET TECHNOLOGIQUE

Éducation Physique & Sportive - Enseignement Commun.

Soumise à Validation le ji/mm/aa

Esterni - Rashed - Francesco
Établissement

9741270M LPO BEL AIR Commune: SAINTE SUZANNE UAI: Nom:

Contexte de l'établissement et choix réalisés par l'équipe pédagogique :

Lycée en zone rurale, public mixte provenant en majorité du Clg de Quartier français et du Clg d'Hippolyte Foucque SAE adaptée au lycée, activité culturellement ancrée depuis plusieurs années et intégrée aux menus certificatifs du baccalauréat dans la continuité des enseignements des deux collèges.

Champ d'Apprentissage (CA)		Attendu de Fin de Lycée (AFL)							
CA2	AFL1	AFL2	AFL3						
Adapter son déplacement à des environnements variés ou incertains.	S'engager à l'aide d'une motricité spécifique pour réaliser en sécurité et à son meilleur niveau, un itinéraire dans un contexte incertain.	S'entraîner individuellement et collectivement, pour se déplacer de manière efficiente et en toute sécurité.	Coopérer pour réaliser un projet de déplacement, en toute sécurité.						
L'élève prévoit, s'engage et régule son									
déplacement à partir de l'analyse de									
l'environnement, pour partir et revenir, tout en									
préservant sa sécurité et celle des autres.									
Activité Physique Sportive Artistique (APSA)	Activité Physique Sportive Artistique (APSA) Compétence de fin de séquence caractérisant les Attendus de Fin de Lycée (AFL) dans l'APSA								

Activite Physique Sportive Artistique (APSA)

Competence de fin de sequence caracterisant les Attendus de Fin de Lycee (AFL) dans l'APSA

NATIONALE : ESCALADE

AFL1 : Développer des appuis adaptés à l'itinéraire choisi et utiliser les principes mécaniques d'une motricité efficace pour grimper et mousquetonner.

AFL2 : Améliorer l'efficacité de ses actions et de sa progression durant la séguence.

AFL3: Assurer et communiquer en toute sécurité.

Principes d'évaluation

L'équipe pédagogique spécifie l'épreuve d'évaluation du CCF et les repères nationaux dans l'APSA support, elle définit les barèmes de performance dans les différentes spécialités retenues.

	AFL1		AFL2				AFL3				
Temporalité	Évalué le jour de l'épreuve		Évalués au fil de la séquence et éventuellement le jour de l'épreuve								
Points	12 points selon barème défini par l'équipe	8 points selon la répartition choisie par l'élève parmi 3 choix possibles									
Précisions	Les Co-évaluateurs positionnent l'élève dans un degré	Choix	Degré 1	Degré 2	Degré 3	Degré 4	Choix	Degré 1	Degré 2	Degré 3	Degré 4
	puis ajustent la note en fonction du niveau de	a) 2 pts	0 à 0,5	0,75 à 1	1,25 à 1,5	1,75 à 2	a) 6 pts	0 à 1,25	1,5 à 2,75	3 à 4,5	4,75 à 6
	difficulté/complexité de l'itinéraire réalisé par l'élève.	b) 4 pts	0 à 0,75	1 à 1,75	2 à 3	3,25 à 4	b) 4 pts	0 à 0,75	1 à 1,75	2 à 3	3,25 à 4
		c) 6 pts	0 à 1,25	1,5 à 2,75	3 à 4,5	4,75 à 6	c) 2 pts	0 à 0,5	0,75 à 1	1,25 à 1,5	1,75 à 2

Principes d'élaboration de l'épreuve du contrôle en cours de formation (CCF)

- 1)Choisir une cotation de 3c à 6a sur la SAE du lycée, d'une hauteur minimale de 7m.
- Choix de l'élève de 2 voies dans une cotation ,tirage au sort d'1 voie .
- 2)Choisir une modalité d'ascension:
- GRIMPER EN TETE: 2 premières dégaines pré mousquetonnées /assureur capable de freiner une chute.
- GRIMPER EN MOULITETE: élastique pincé sur la corde en moulinette à 1 mètre du baudrier ,et «queue de vache »sous le système de frein à la deuxième dégaine dépassée par les mains du grimpeur.
- 3) Se préparer, s'équiper, s'encorder, co vérifier l'installation et grimper en 8 minutes maximum après autorisation de l'enseignant.
- 4) 1 chute = Reprise à l'endroit de la chute (-1 point) / 2è chute: arrêt de l'épreuve
- 5) Arrêt de l'épreuve si tous les points ne sont pas mousquetonnés, en cas de "yoyo" ou d'erreur de mousquetonnage non corrigée,
- 6) En cas d'arrêt de l'épreuve les points accordés dépendent de la hauteur de voie gravie, sans dépasser la moitié des points de la cotation
- 7) Assurer un partenaire : préparer la corde et se placer/déplacer en respectant le couloir d'assurage et le couloir d'escalade.
- en respectant leur couloir d'assurage et le couloir d'escalade."

CA2		AFL1 - Rep	ères d'éval	uation								
Inti	tulé		de d'une motricité iveau, un itinéraire			dé et Déclinaison dans l'APSA	principes r	AFL1 : Développer des appuis adaptés à l'itinéraire choisi et utiliser les principes mécaniques d'une motricité efficace pour grimper et mousquetonner.				
Option pour l'élève		Choix de la dif	ficulté de l'itinér	aire, éventuelle	ment choix d'ui	ne modalité de pi	ratique individ	uelle ou collect	ve.			
Éléments à évalu	er		Degré 1		Degré 2			Degré 3		Degr	ré 4	
				3C	4a	4b	4c	5a	5b	5c	6a	
	l n	Garçons	Tête	2	2.5	3	4	5	6	7	8	
COTATIONS	d	Garçons	Mouli-Tête	1	1.5	2	2.5	3	4	5	6	
GRIMPE	i C	Filles	Tête	3	3.5	4	5	6	7	8		
EN TÊTE	a t	1 11100	Mouli-Tête	1.5	2	2.5	3	4	5	6		
ou M ouli -T ête	e u	OPTION 1 :	COEFFICIENT	C),7	0,8	3),9		1	
	r s	OPTION 2 : INDI CROISES COTAT DU GRIMPEUR	CATEURS TION/ EVOLUTION	0 à	1 pt	1.5 à	2pts	2.5	à 3pts	3.5pt	à 4pts	

EVOLUTION DU GRIMPEUR	I n d i c a t	De 0 à 1 pt - Progression en force sur les bras sans placements Déséquilibres permanents Ne finit pas la voie.	De 1.5 à 2pts -Progression de face prioritairementaction des bras dominante. Coordinations peu adaptées à la configuration des prisesDéséquilibres subisEscalade majoritairement lente et saccadée.	De 2.5 à 3pts -Progression de face sur un ou deux appuis propulseurs Coordinations évitant les déséquilibres potentiels Escalade relativement fluide et ordonnée tant qu'il n'y a pas de difficulté majeure.	De 3.5pts à 4pts - Escalade élaborée selon les passages Déséquilibres maîtrisés ou recherchés pour être exploités Escalade rythmée et fluide quand l'intensité du passage l'impose.
Mousquetonnage	e u r s	NON SECURITAIRE -Ne réussi pas à mousquetonnerMousquetonnage incorrect et non corrigé, mal placé.	IMPRECIS -Mousquetonnage à l'envers, "yoyo", tricot" -Correction immédiate de l'erreurAbsence de position de moindre effort(PME).	HESITANT -Mousquetonnage hésitant mais conforme, plus rapide sur une main que sur l'autrePosition de moindre effort sur les passages faciles.	EFFICACE -Mousquetonnage anticipé,rapide et économique de maitrise ambidextrePosition de moindre effort systématique
Note sur 12 (A+B)	Elle s'échelonne entre 0 à 12 pts (chacun des OPTION 1 : Attribuer un coefficient à la valer Soit NOTE AFL1 = (A+B) x coefficient corres	s 2 éléments est noté au moins sur 4 points) ur NOTE de la voie avec le niveau de réalisationspondant	choix de ce niveau de difficulté et l'efficacité du on motrice (grimper +mousquetonner) ette établie sans appliquer de coefficient (+ ou –	

CA2	AFL2 - Repères d'évaluatio	n							
Intitulé	S'entraîner individuellement et collectivem pour se déplacer de manière efficiente et e toute sécurité.	·	NB :Le carnet d'é évoluer et de rele de s'entrainer et	AFL2 : Améliorer l'efficacité de ses actions et de sa progression durant la séquence NB :Le carnet d'entrainement est formalisé par un document élève permettant de suivre , évoluer et de relever les conditions de grimpe(tête /moulitête) ,d'assurage(tête /moulitête) de s'entrainer et de choisir un niveau d'itinéraire adapté et personnel pendant la séquence aboutir à une évaluation finale cohérente.					
Option pour l'élève									
Éléments à évaluer	Degré 1	Degre	é 2	Degré 3	Degré 4				
CARNET D'ENTRAINEMENT: SE PRÉPARER S'ÉQUIPER COMMUNIQUER S'ENTRAINER ASSURER GRIMPER	Approximation dans la mise en oeuvre des consignes et des rôles essentiels liés à la sécurisation individuelle et collective de la pratique. L'élève est centré sur sa propre pratique. Projet d'entrainement individuel non formalisé et APPROXIMATIF.	Application des consignes et tenue des rôles essentiels liés à la sécurisation individuelle et collective de la pratique, mais la mise en œuvre peut manquer de réactivité ou d'assurance. L'élève adhère aux conditions d'organisation. Projet d'entrainement individuel et collectif INTERMITTENT.		Maitrise des éléments et tenue efficace des rôles nécessaires à la sécurité individuelle et collective, dans des situations variées. L'élève coopère et s'implique dans les analyses et prises de décisions collectives. Projet d'entrainement individuel et collectif EFFECTIF.	Maitrise des éléments, des rôles et conditions nécessaires à la sécurité individuelle et collective. Aide aux apprentissages des autres élèves. L'élève apprécie et s'adapte aux ressources des partenaires dans les analyses et prises de décision collectives. Projet d'entrainement individuel et collectif ADAPTE, PERTINENT.				
Si choix 2pts	0 à 0,5	0,75 à 1		0,75 à 1		1,25 à 1,5	1,75 à 2		
Si choix 4pts	0 à 0,75	1 à 1,75		2 à 3	3,25 à 4				
Si choix 6pts	0 à 1,25	1,5 à 2,75		3 à 4,5	4,75 à 6				
Note sur 2, 4 ou 6	La note de l'AFL2 dépend du choix effectué par l'élève dans la répartition des points entre AFL2 et AFL3 et du degré d'acquisition atteint. (Cf. grille de répartition en page 1) Evaluation en cours de cycle et validé en ccf.								

CA2	AFL3 - Repères d'évaluation								
Intitulé	Coopérer pour réaliser un projet de déplacement, en toute sécurité.	Déclinaison dans l'APSA	■ ΔΕΙΚΕ Assurer en « tête » ou en « moull-tête » et communiquer en toute sécurité						
Option pour l'élève	Répartition du nombre de points entre AFL2 et AFL3.								
Éléments à évaluer	Degré 1	Degré	2	Degré 3	Degré 4				
COORDINATION DES ACTIONS ASSUREUR/GRIMPEUR : ASSURAGE ET COMMUNICATION	NON SECURITAIRE -Erreurs de manipulationPas de communication	SOUS SURVEILLANCE -Assure mais donne et reprend du mou avec retard. -Corde en tension. -Communication partielle.		SECURITAIRE -Assure en contrôlant la tension de la corde. Assure sans décalage avec la progression du grimpeurCommunication systématique.	AUTONOME -Donne et reprend le mou dans la progression du grimpeur. Anticipe, protège, sécuriseCommunication précise et claire.				
Si choix 2pts	0 à 0,5	0,75 à 1		1,25 à 1,5	1,75 à 2				
Si choix 4pts	0 à 0,75	1 à 1,75		2 à 3	3,25 à 4				
Si choix 6pts	0 à 1,25	1,5 à 2	,75	3 à 4,5	4,75 à 6				
Note sur 6, 4 ou 2	La note de l'AFL3 dépend du choix effectué	par l'élève dans la répa	rtition des points en	tre AFL2 et AFL3 et du degré d'acquisition atteint	(cf. grille de répartition en page 1)				

Validation (réservé aux IA-IPR)	Motivation et/ou commentaire :
Validée Non validée □ □ □ le : jj/mm/aaaa par : nom IA-IPR	AFL1: Les options 1 ou 2 pour le calcul de la note de l'AFL1 consistent finalement à éviter les incohérences extrêmes entre un niveau de réalisation et les exigences motrices dues à un niveau de cotation. Je suis plus favorable à l'option 2, l'ayant déjà expérimentée en équipe de manière concerté sur les fiches certificatives précédentes. Cela me semble plus lisible, opérationnel et moins complexe. Nous expérimenterons certainement à l'usage les 2 méthodes lors des évaluations afin de réguler notamment l'option 1. AFL 3: L'assurage, et la communication assureur /grimpeur me semblent indissociables. Le choix de l'élève réside avant tout dans l'option assurage en tête ou moulitête. Dans les faits, et à mon sens, ce choix est dépendant du niveau d'acquisition perçu par l'élève, mais surtout de l'enseignant.